

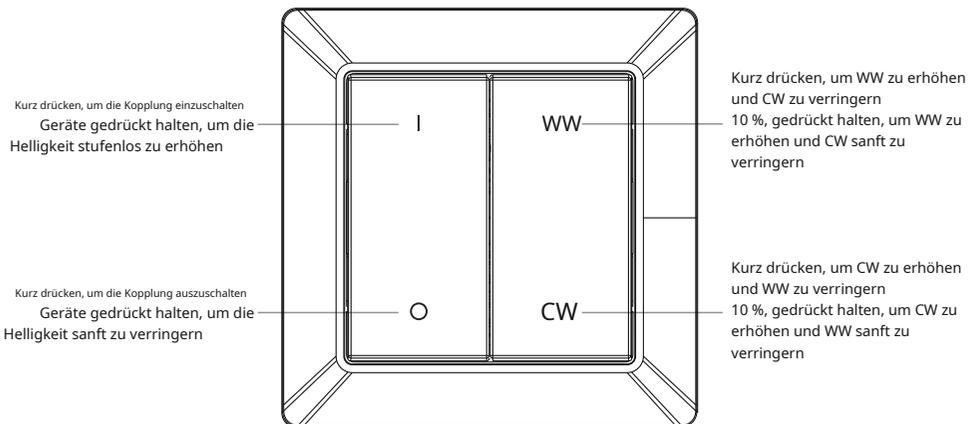
Batteriebetriebener CCT Zigbee GP-Schalter

70100054



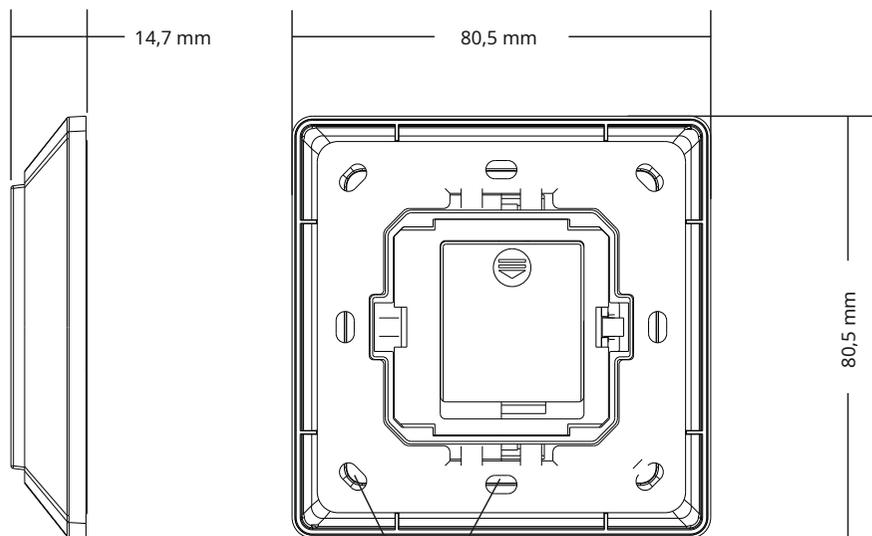
Wichtig: Lesen Sie vor der Installation alle Anweisungen

Funktionseinführung



Vorderseite

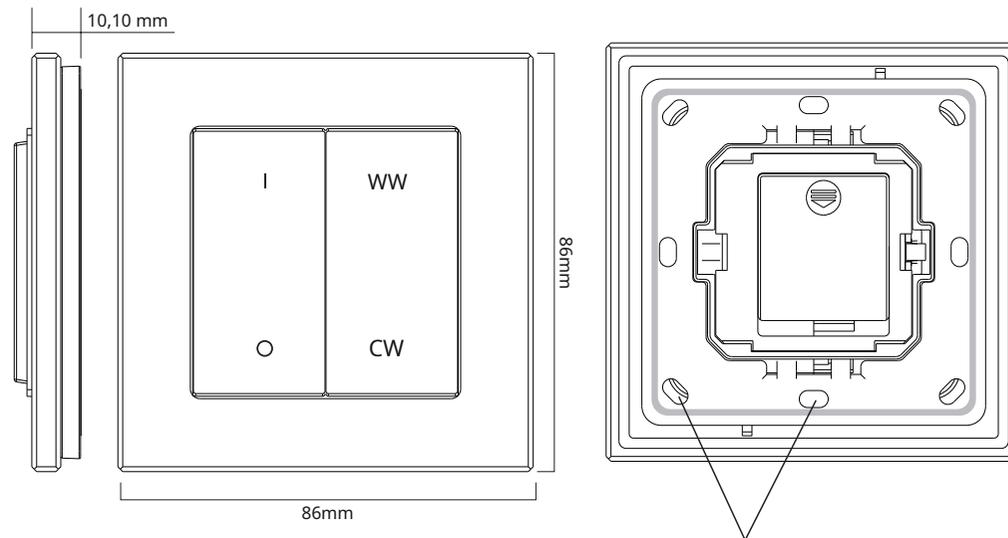
Mit Kunststoffrahmen



Die Fernbedienung kann mit 3M-Kleber oder Schrauben an der Wand befestigt werden.

Rückseite

Mit Glasrahmen



Die Fernbedienung kann mit 3M-Kleber oder Schrauben an der Wand befestigt werden.

Produktdaten

Schalertyp	CCT-Steuerung
Übertragungreichweite	10–30 m (typisch)
Radiofrequenz	2,4 GHz (Zigbee-Kanäle 11–26)
Stromversorgung	3V (1xCR2430 Batterie)
Tasten	4
Maße	80,5 x 80,5 x 14,7 mm / 86 x 86 x 14 mm
Betriebstemperatur	- 20°C ~ +45 °C
Arbeitsfeuchtigkeit	10 % – 95 % relative Luftfeuchtigkeit, nicht kondensierend
Wasserdichter Grad	IP20
Garantie	5 Jahre

Produktbeschreibung

Der batteriebetriebene Zigbee GP-Schalter ist ein drahtloser Sender, der mit einer Vielzahl von Zigbee-kompatiblen Systemen kommuniziert. Der Schalter verwendet eine CR2430-Batterie, die einen eingebauten Sender mit Strom versorgt. Dieser Sender sendet drahtlose Funksignale, die zur Fernsteuerung eines kompatiblen Systems verwendet werden.

Kompatibel mit

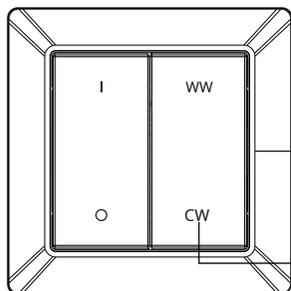
Zigbee Green Power (in Zigbee 3.0 enthalten)

Sicherheitswarnungen

- Dieses Gerät enthält eine Lithium-Knopfbatterie, die ordnungsgemäß gelagert und entsorgt werden muss
- Setzen Sie das Gerät KEINER Feuchtigkeit aus.

Operationen

Koppeln des GP Switch mit einem kompatiblen Zigbee Light-Gerät (einfacher Modus):



Schritt 1: Verkabeln Sie das Zigbee-Lichtgerät gemäß dem Schaltplan (bitte beachten Sie die Anleitung des Lichtgeräts, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten).

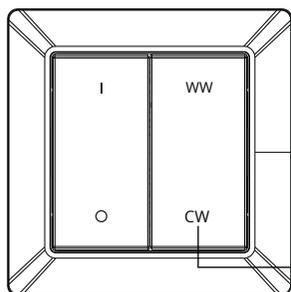


Schritt 2: Drücken Sie die "Prog."- oder "Zurücksetzen"-Taste am Lichtgerät viermal hintereinander, um es in den GP-Switch-Modus zu koppeln

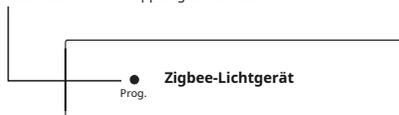
Schritt 3: Klicken Sie viermal hintereinander auf eine der vier Tasten des GP-Schalters, z. B. auf die Taste cw. Mit dem Gerät verbundene LED-Leuchten flackern zweimal, was bedeutet, dass das Lichtgerät erfolgreich mit dem GP-Switch gekoppelt wurde.

Hinweis: Ein Lichtgerät kann mit max. 20 GP-Schalter.

Kopplung mit einem gekoppelten Zigbee Light-Gerät löschen (einfacher Modus):



Schritt 1: Drücken Sie die "Prog."- oder "Zurücksetzen"-Taste am Lichtgerät dreimal hintereinander, um es in den GP-Switch-Modus zum Löschen der Kopplung zu versetzen



Schritt 2: Klicken Sie viermal hintereinander auf eine der vier Tasten des gekoppelten Schalters, z. B. auf die Taste cw. Mit dem Gerät verbundene LED-Leuchten flackern viermal, was bedeutet, dass die Kopplung mit dem Schalter erfolgreich gelöscht wurde.

Koppeln des GP Switch mit einem kompatiblen Zigbee Light-Gerät (Standardmodus):

Schritt 1: Aktivieren Sie das Erlernen des GP-Schaltmodus des kompatiblen Lichtgeräts (Im Allgemeinen gelangen unsere Lichtgeräte durch kurzes Drücken von „Prog“ in den Modus. oder „Reset“-Taste 4 Mal oder durch Zurücksetzen der Stromversorgung 4 Mal), lesen Sie bitte das Handbuch des entsprechenden Lichtgeräts.

Schritt 2: Versetzen Sie den GP-Schalter in den Lernmodus.

Um in den Lernmodus zu gelangen, wählen Sie zunächst eine Taste am Schalter aus. (Verwenden Sie für die gesamte Sequenz dieselbe Taste, Durch Drücken einer anderen Taste wird der Lernmodus verlassen.)

Führen Sie als Nächstes die folgende Sequenz aus:

1. Halten Sie die ausgewählte Taste länger als 10 Sekunden gedrückt und lassen Sie sie dann los.
2. Drücken Sie die Taste einmal kurz und lassen Sie sie dann los.
3. Halten Sie die Taste erneut länger als 10 Sekunden gedrückt und lassen Sie sie dann los

Der Schalter befindet sich nun im Lernmodus.

Warten Sie im Allgemeinen etwa 1 Sekunde, um zu prüfen, ob auf dem Lichtgerät eine erfolgreiche Kopplung angezeigt wird. Unser Lichtgerät blinkt zweimal, um die erfolgreiche Kopplung anzuzeigen.

Verlassen Sie den Lernmodus am Schalter, indem Sie nach erfolgreicher Kopplung eine beliebige andere Taste am Schalter drücken. Ignorieren Sie einfach

Schritt 3.

Wenn keine Anzeige erfolgt, fahren Sie bitte mit Schritt 3 fort.

Schritt 3: Durchlaufen Sie die sechzehn Zigbee-Kanäle

Vom Schalter muss ein Funksignal an das kompatible Lichtgerät auf dem richtigen Zigbee-Kanal, dem Lichtgerät, gesendet werden. Ein der sechzehn möglichen Kanäle nutzt, stellt das Gerät automatisch ein. Mit dem Schalter wird auf jedem Kanal ein Signal gesendet, bis der vom Lichtgerät verwendete Kanal gefunden wird.

Beim Eintritt in den Lernmodus wird das Signal vom Schalter auf Standardkanal 11 gesendet. Bitte beachten Sie die folgende Tabelle der Zigbee-Kanäle und der entsprechenden Funkfrequenzen (in MHz).

Kanal ID	Niedrigere Frequenz	Mittelfrequenz	Obere Frequenz
11	2404	2405	2406
12	2409	2410	2411
13	2414	2415	2416
14	2419	2420	2421
15	2424	2425	2426
16	2429	2430	2431
17	2434	2435	2436
18	2439	2440	2441
19	2444	2445	2446
20	2449	2450	2451
21	2454	2455	2456
22	2459	2460	2461
23	2464	2465	2466
24	2469	2470	2471
25	2474	2475	2476
26	2479	2480	2481

Wenn es auf dem Lichtgerät keine Anzeige für eine erfolgreiche Kopplung gibt, ist das vom Schalter gesendete Signal nicht auf dem richtigen Kanal, wir müssen den Kanal des Schalters ändern.

Um den Kanal des Schalters zu ändern, drücken Sie kurz die ausgewählte Taste, um von Standardkanal 11 zum nächsten zu wechseln. Bei jedem solchen Tastendruck sendet der Schalter auf dem nächsten Kanal.

Bitte warten Sie nach jedem solchen Tastendruck ca. 1 Sekunde, um zu prüfen, ob auf dem Lichtgerät eine Anzeige für eine erfolgreiche Kopplung angezeigt wird.

Wenn die Kopplung erfolgreich war, beenden Sie bitte den Lernmodus am Switch. Wenn Kanal 26 erreicht wurde, es aber immer noch keine Anzeige gibt, liegt das möglicherweise daran, dass der Schalter seit dem Start noch nicht in den Lernmodus gewechselt ist. Wir müssen Schritt 2 wiederholen, um es in den Lernmodus zu versetzen.

Kopplung mit einem gekoppelten Zigbee Light-Gerät löschen (Standardmodus):

Schritt 1: Aktivieren Sie den Löschlernmodus für den GP-Umschaltmodus des gekoppelten Lichtgeräts (Im Allgemeinen gelangen unsere Lichtgeräte durch kurzes Drücken von „Prog“ in den Modus. oder „Reset“-Taste dreimal oder durch dreimaliges Zurücksetzen der Stromversorgung), lesen Sie bitte das Handbuch des entsprechenden Lichtgeräts.

Schritt 2: Versetzen Sie den GP-Schalter in den Lernmodus.

Um in den Lernmodus zu gelangen, wählen Sie zunächst eine Taste am Schalter aus. (Verwenden Sie für die gesamte Sequenz dieselbe Taste, Durch Drücken einer anderen Taste wird der Lernmodus verlassen.)

Führen Sie als Nächstes die folgende Sequenz aus:

1. Halten Sie die ausgewählte Taste länger als 10 Sekunden gedrückt und lassen Sie sie dann los.
2. Drücken Sie die Taste einmal kurz und lassen Sie sie dann los.
3. Halten Sie die Taste erneut länger als 10 Sekunden gedrückt und lassen Sie sie dann los

Der Schalter befindet sich nun im Lernmodus.

Warten Sie ca. 1 Sekunde, um zu prüfen, ob auf dem Lichtgerät eine Anzeige angezeigt wird, die darauf hinweist, dass die Kopplung gelöscht wurde.

Im Allgemeinen blinkt unser Lichtgerät viermal, was bedeutet, dass die Kopplung erfolgreich gelöscht wurde.

Verlassen Sie den Lernmodus an dem Schalter, mit dem das Lichtgerät gekoppelt wurde, indem Sie nach dem Löschen der Kopplung eine beliebige andere Taste drücken.

Ignorieren Sie einfach Schritt 3.

Wenn keine Anzeige erfolgt, fahren Sie bitte mit Schritt 3 fort.

Schritt 3: Durchlaufen Sie die sechzehn Zigbee-Kanäle

Wenn auf dem Lichtgerät keine Anzeige vorhanden ist, die darauf hinweist, dass die Kopplung gelöscht wurde, liegt das vom Schalter gesendete Signal nicht auf dem Um den richtigen Kanal zu finden, müssen wir den Kanal des Schalters ändern.

Um den Kanal des Schalters zu ändern, drücken Sie kurz die ausgewählte Taste, um vom Standardkanal 11 zum nächsten zu wechseln eins. Bei jedem solchen Tastendruck sendet der Schalter auf dem nächsten Kanal.

Bitte warten Sie nach jedem solchen Tastendruck ca. 1 Sekunde, um zu prüfen, ob auf dem Lichtgerät eine Anzeige erscheint, die darauf hinweist, dass die Kopplung gelöscht wurde.

Wenn die Kopplung erfolgreich gelöscht wurde, verlassen Sie bitte den Lernmodus am Switch. Wenn Kanal 26 erreicht wurde, es aber immer noch keine Anzeige gibt, liegt das möglicherweise daran, dass der Schalter seit dem Start noch nicht in den Lernmodus gewechselt ist. Wir müssen Schritt 2 wiederholen, um es in den Lernmodus zu versetzen.

Signalwiederholungsfunktion der kompatiblen Lichtgeräte

Die kompatiblen Lichtgeräte können das vom Schalter empfangene Funksignal nur dann wiederholen, wenn alle Lichtgeräte dies tun

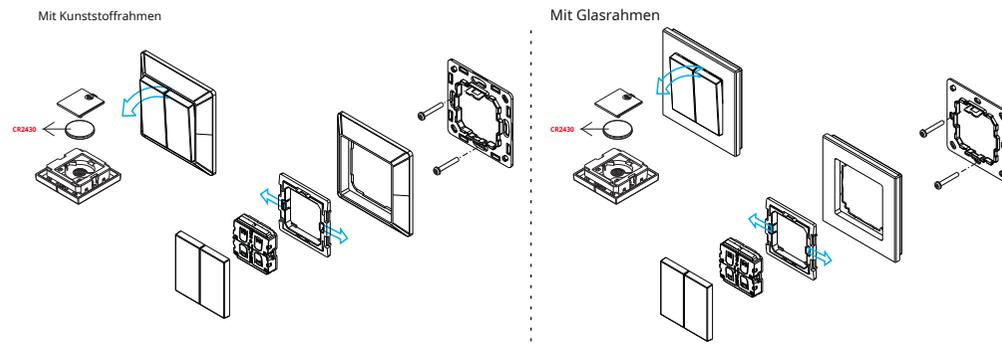
Wenn sie dem gleichen Zigbee-Netzwerk hinzugefügt werden, können sie das empfangene Signal wiederholen. Es gibt drei verschiedene Situationen: 1.

Wenn Sie einen Gateway-Controller und Lichtgeräte haben, fügen Sie bitte zuerst alle Lichtgeräte zum Gateway hinzu und koppeln Sie dann den GP Schalten Sie nacheinander auf alle Lichtgeräte um.

2. Wenn Sie nur Lichtgeräte und eine batterie-/wechselstrombetriebene Zigbee-Fernbedienung haben, richten Sie bitte ein Zigbee-Netzwerk mit der Lampe ein Geräte und Zigbee-Fernbedienung, dann koppeln Sie den GP-Schalter nacheinander mit allen Lichtgeräten.

3. Wenn Sie nur über Lichtgeräte verfügen, richten Sie bitte zunächst mit einem Lichtgerät ein Zigbee-Netzwerk ein und fügen Sie dann weitere Lichtgeräte hinzu Verbinden Sie den GP-Schalter mit dem Netzwerk (siehe Bedienungsanleitung des Lichtgeräts) und koppeln Sie dann nacheinander den GP-Schalter mit anderen Lichtgeräten.

Installation



Das Herzstück dieses Controllers ist ein universelles, extrem drehbares Standardschaltelement, das in zahlreiche Rahmen verschiedener Hersteller integriert werden kann, wie unten aufgeführt:

BERKER	S1, B1, B3, B7 Glas
GIRA	Standard55, E2, Event, Esprit
JUNG	A500, Aplus
MERTEN	M-smart, M-Arc, M-Plan